

## Lotto Check

JAVA Swing을 이용한 로또 번호 확인 프로그램입니다.

Git Link is here

go!

# 로또 번호 확인 프로그램



```
URL url = new URL("https://www.dhlottery.co.kr/common.do?method=getLottoNumber&drwNo=" + turn)
```



```
JsonReader jr = new JsonReader();
JSONObject jo = jr.connectionUrlToJson(turnTxt.getText());
String[] right = new String[MAX_CNT]; // 로또번호 맞는지 입력한 것 저장
int nCnt = 0; // 맞는 숫자 개수
int bCnt = 0; // 맞는 숫자 개수(보너스 번호. 2등)

for (int i = 0; i < MAX_CNT; i++) {

    // 로또 번호는 drwtNo1, drwtNo2.. 순으로 나와있다.
    String strNo = String.valueOf(jo.get("drwtNo" + (i + 1)));

    // 공 색깔 바꾸기
    btn[i].setText(strNo);
    int a = Integer.parseInt(strNo);
    if (a > 40) {
        btn[i].setBackgroundColor(Color.magenta);
    } else if (a > 30) {
        btn[i].setBackgroundColor(Color.cyan);
    } else if (a > 20) {
        btn[i].setBackgroundColor(Color.lightGray);
    } else if (a > 10) {
        btn[i].setBackgroundColor(Color.pink);
    } else {
        btn[i].setBackgroundColor(Color.orange);
    }
    btn[6].setBackgroundColor(Color.green);
}
btn[MAX_CNT].setText(String.valueOf(jo.get("bnusNo")));
```

# 로또 번호 확인 프로그램



맞는 번호의 개수에 따라 결과를 나타냅니다.  
2등의 경우, 보너스 번호(bCnt)에 대한 조건도 필요하므로 해당 조건도 추가하였습니다.



```
if (nCnt == 6) {
    rankLabel.setText("축하합니다 1등입니다!");
} else if (nCnt == 5 && bCnt == 1) {
    rankLabel.setText("축하합니다 2등입니다!");
} else if (nCnt == 5) {
    rankLabel.setText("축하합니다 3등입니다!");
} else if (nCnt == 4) {
    rankLabel.setText("축하합니다 4등입니다!");
} else if (nCnt == 3) {
    rankLabel.setText("축하합니다 5등입니다!");
} else {
    rankLabel.setText("다음 기회를 노려보세요.");
}
```

# 로또 번호 확인 프로그램



1~45 사이의 수가 아닌 수 입력 시

로또 번호의 범위는 1~45 입니다.  
0부터 5의 모든 인덱스에 해당 조건을 추가하였습니다.

결과화면보기

13회차의 정보입니다.

22 23 25 37 38 42 26

22 0 4 3 2 1

확인

로또 번호의 범위는 1~45 입니다.  
다음 기회를 노려보세요.

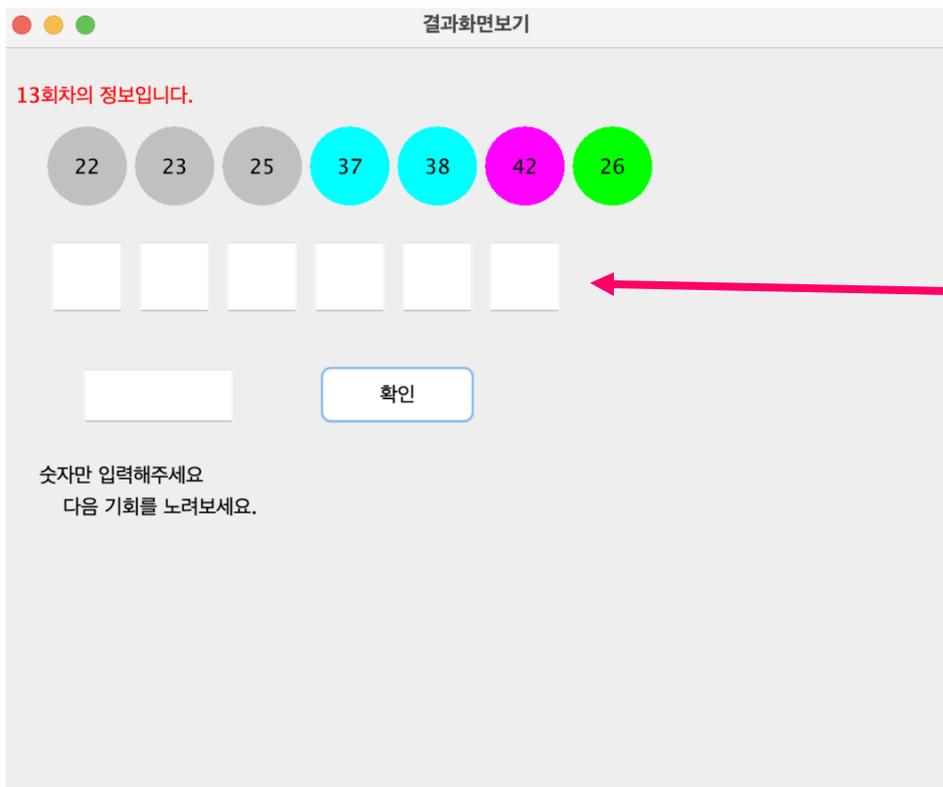
```
//로또 번호 범위
if(Integer.parseInt(txt[0].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[0].getText())>45
    || Integer.parseInt(txt[1].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[1].getText())>45
    || Integer.parseInt(txt[2].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[2].getText())>45
    || Integer.parseInt(txt[3].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[3].getText())>45
    || Integer.parseInt(txt[4].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[4].getText())>45
    || Integer.parseInt(txt[5].getText())<1 || Integer.parseInt(txt[5].getText())>45)
{
    turnLabel.setText("로또 번호의 범위는 1~45 입니다.");
    return;
}
```

# 로또 번호 확인 프로그램



## 수 이외의 문자 입력 시

공백으로 두거나 숫자가 아닌 다른 문자를 입력할 시  
`Integer.parseInt`를 사용해 숫자가 아니면 `catch`로 넘어가도록 하였습니다.



```
// 로또 번호 창에 숫자 말고 다른 문자 입력했을 때
for (int i = 0; i < MAX_CNT; i++) {
    if (txt[i].getText().equals("")) { // 로또 번호 쓰지 않고 회차만 적었을 때
        try {
            right[i] = txt[i].getText();
            Integer.parseInt(right[i]);
        } catch (Exception e) {
            turnLabel.setText("");
            return;
        }
    }
    if (!txt[i].getText().equals("")) { // 로또 번호에 숫자 말고 문자 입력했을 때
        try {
            right[i] = txt[i].getText();
            Integer.parseInt(right[i]);
        } catch (Exception e) {
            turnLabel.setText("숫자만 입력해주세요");
            txt[0].setText("");
            txt[1].setText("");
            txt[2].setText("");
            txt[3].setText("");
            txt[4].setText("");
            txt[5].setText("");
            return;
        }
    }
}
```

# 로또 번호 확인 프로그램



## 중복된 번호 입력 시

배열을 생성하여 입력된 숫자를 배열에 넣어주었습니다.  
해당 배열의 크기가 6보다 작으면 중복된 번호 입력으로 간주하여 중복 입력 방지 기능을 구현하였습니다.



```
//중복 입력 방지
ArrayList<Integer> checkList = new ArrayList<Integer>();
for(int i = 0; i<txt.length; i++) {
    checkList.add(Integer.parseInt(txt[i].getText()));
}

HashSet<Integer> hash = new HashSet<Integer>(checkList);
ArrayList<Integer> checkedList = new ArrayList<Integer>(hash);
if(checkedList.size()<6) {
    turnLabel.setText("중복 입력된 로또 번호가 있습니다.");
    return;
}
```